

Développement



# Développeur d'application - iOS

Découvrez le développement iOS et réalisez des applications taillées pour l'iPhone et l'iPad !



Durée de la formation :  
750 heures



Embauché ou remboursé\*\*



Durée de la formation en alternance :  
24 mois



Temps d'études conseillé à temps plein :  
12 mois



Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) \*

\*Développeur concepteur logiciel - code NSF 326t - Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) - certification professionnelle enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par décision de France compétences publiée le 15/10/2021

\*\*Conditions disponibles sur la page <https://openclassrooms.com/fr/terms-of-sale>

**OPENCLASSROOMS**

**Financez ce parcours grâce à vos crédits CPF** directement depuis la plateforme Mon Compte Formation :

[Temps complet - 12 mois](#)

[Temps partiel - 24 mois](#)

Les développeurs iOS ont pour mission de créer des applications dynamiques grâce à un langage de programmation. Ils sont chargés...

- d'analyser les besoins à partir du cahier des charges défini par les clients ou les chefs de projet,
- de définir les différentes étapes de fonctionnement de l'application,
- de développer, tester et valider les fonctionnalités de l'application,
- d'assurer le support technique de l'application et de produire une documentation technique et fonctionnelle pour le client,
- d'apporter des corrections de bugs et d'effectuer des mises à jour.

## Spécialité iOS

Le rôle du développeur iOS est de **programmer des applications pour l'iPhone et l'iPad**. A partir d'un cahier des charges ou de l'expression d'un besoin, il doit :

- concevoir l'architecture technique de l'application,
- créer son interface et ses éventuelles animations,
- gérer l'interaction avec l'utilisateur.

Il doit également rester au fait des technologies, et particulièrement de l'écosystème Apple. En outre, un développeur iOS peut facilement porter ses applications sur d'autres plateformes comme **l'Apple Watch, l'Apple TV ou le Mac**.

En tant que **spécialiste de l'univers Apple**, le développeur iOS doit être force de proposition auprès de ses clients ou de son équipe pour tirer le meilleur des nouveautés matérielles et logicielles.

## Prérequis

Pour accéder directement à la certification, les candidats doivent obligatoirement justifier d'un des pré-requis suivants :

- être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 (ou équivalent) en informatique ou dans le développement web ou dans le développement d'applications ;
- **ou**, être titulaire du baccalauréat ou d'une certification professionnelle de niveau

4 (ou équivalent) avec une expérience professionnelle d'au moins 2 ans en informatique ou dans le développement web ou dans le développement d'applications ;

Tout autre profil fera l'objet d'une procédure dérogatoire **incluant un test de positionnement**, à savoir :

- être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 (bac+2 ou équivalent) tous domaines avec une expérience professionnelle tous secteurs d'au moins 1 an ;
- **ou**, être titulaire du baccalauréat ou d'une certification professionnelle de niveau 4 (ou équivalent) tous domaines avec une expérience professionnelle tous secteurs d'au moins 3 ans ;
- **et**, effectuer un test de positionnement constitué des livrables suivants :
  - Suivi et réussite des cours OpenClassrooms [Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3](#), [Découvrez le fonctionnement des algorithmes](#), et [Gérez du code avec Git et GitHub](#) ;
  - Projet personnel de programmation accompagné d'une vidéo enregistrée de 10 minutes expliquant le projet et le code.

Pour tous les candidats, la procédure de sélection s'effectue au travers d'un formulaire de candidature validant les pré-requis académiques ou dérogatoires, ainsi que l'adéquation du projet professionnel avec les objectifs de la formation. Seront collectées via ce formulaire les pièces justificatives constituant le dossier d'admission. Si nécessaire, un entretien individuel de motivation est organisé.

- **Langue:** un niveau B2 minimum en français avec un certificat de moins de 2 ans. Certificats acceptés :
  - Diplôme en langue française
  - DELF-DALF : niveau minimum
  - B2 TCF : score minimum 400
  - Attestation d'un centre de langue justifiant un niveau B2 minimum (avec nombre d'heures de formation suivies en français et signature, cachet ou tampon de l'entreprise)

Vous n'avez pas de certificat ? [Trouvez un centre d'examen](#).

- **Matériel:** Les candidats doivent avoir l'accès à un ordinateur (obligatoirement un Mac), muni d'un micro, d'un casque, d'une webcam ainsi qu'une bonne connexion Internet pour les séances de mentorat (3.2 Mbps en envoi et 1.8 Mbps en réception de données). De plus, pour mettre en œuvre les compétences, vous devrez :
  - Travailler sur un ordinateur muni au minimum d'un processeur multi-cœurs, de 8 Go de RAM (16 Go étant plus confortable) et de 100Go d'espace de stockage disponibles ;

- Être administrateur de votre ordinateur afin de pouvoir installer des programmes complémentaires.

## Ce que vous saurez faire

- Analyser un cahier des charges et choisir une solution technique adaptée parmi les solutions existantes
- Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Créer des applications iPhone grâce à Swift et Xcode
- Communiquer avec une base de données pour stocker et requêter des informations
- Mettre en oeuvre des test unitaires et des tests d'intégration
- Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application
- Utilisez le réseau pour obtenir des informations
- Comprendre et appliquer des designs patterns pour assurer la stabilité de vos applications

## Quels métiers pourrez-vous exercer ?

Le métier de développeur iOS est plébiscité par de nombreuses entreprises, start-up comme grands groupes. En effet, l'écosystème Apple est incontournable et aucun service web ne peut faire l'économie d'un développement spécifique pour l'iPhone ou l'iPad.

*Retrouvez de nombreuses offres d'emploi de développement iOS sur [Monster](#) et [Indeed](#).*

Retrouvez sur [cette page](#) les indicateurs de performance des formations OpenClassrooms.

## Rémunération

Les développeurs iOS avec Swift peuvent prétendre à une rémunération importante car l'industrie manque de développeurs spécialisés.

Le métier de "Développeur d'application iOS", vous permettra d'accéder aux rémunérations suivantes\* (en moyenne) :

- Débutant : 43 000 € à 51 000 € annuels
- Expérimenté : 51 000 € à 64 000 € annuels

\* Selon l'étude sur les rémunérations du cabinet Robert Half de 2017

Ces profils sont très recherchés, majoritairement en CDI. En freelance, les développeur iOS facturent jusqu'à 600€ par jour de travail.

Ce parcours peut être effectué en [alternance](#).

## Projet 1 - 10 heures

# Définissez votre stratégie d'apprentissage

Mettez-vous dans les meilleures conditions pour réussir votre parcours : projetez-vous dans votre formation, définissez votre planning et appropriiez-vous les outils essentiels pour apprendre.

## Compétences cibles

- Définir le cadre de votre formation

## Cours associés



### Engagez-vous dans votre formation OpenClassrooms

 Facile  2 heures

Prenez en main votre parcours OpenClassrooms et réalisez votre premier projet en suivant ce cours conçu pour vous accompagner dans ces premières étapes de formation.

## Projet 2 - 10 heures

# Intégrez la communauté OpenClassrooms !

Il est temps de vous présenter aux autres élèves ! Apprenez à utiliser les outils de versionning Git et GitHub tout en intégrant la communauté OpenClassrooms.

## Compétences cibles

- Versionner son projet et travailler en collaboration

## Cours associés




### Gérez du code avec Git et GitHub

 Facile  6 heures

Installez Git et GitHub et apprenez les commandes de base de Git pour gérer votre code et déployer vos projets de développement.



### Comprendre le Web

 Facile  6 heures

Le monde du Web vous intéresse, mais vous n'y connaissez rien ? Vous décrochez quand vous entendez du vocabulaire geek ? Imprégnez-vous de la culture du Web avec ce cours !



## Devenez un expert de Git et GitHub

■ Moyenne ⌚ 6 heures

Devenez un expert de Git et GitHub : utiliser une méthode et des commandes pour gérer les conflits, mettez en place des workflows, des hooks et utiliser un client GUI.



## Projet 3 - 100 heures

# Créez votre premier jeu vidéo avec Swift !

Dans ce projet, nous allons concevoir un prototype de jeu de combat entre personnages avec Swift. La Programmation Orientée Objet n'aura plus de secret pour vous !

## Compétences cibles

- Programmer en orienté objet avec Swift

## Cours associés



### Introduction à iOS : plongez dans le développement mobile !

 Facile  8 heures

Dans ce cours d'introduction, vous découvrirez les fondamentaux du développement d'applications iPhone. Vous allez créer votre première application fonctionnelle en seulement quelques heures !



### Apprenez les fondamentaux de Swift

 Facile  10 heures

Vous souhaitez vous initier au langage Swift ? Suivez ce cours pratique et ludique, et développez votre première application iOS.



## Approfondissez Swift avec la programmation orientée objet

■ Moyenne ⌚ 8 heures

La programmation orientée objet est un concept fondateur de la plupart des langages de programmation modernes, comme Swift. Découvrez-la en animant un bus scolaire !

## Projet 4 - 80 heures

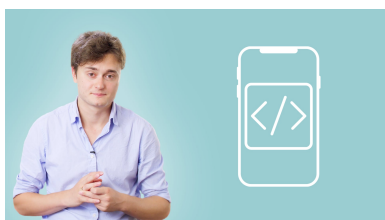
# Développez Instagrid : une application de montage photo !

Un agence de design fait appel à vous pour finaliser l'application de montage photo Instagrid. Développez la solution qui répondra à ses attentes !

## Compétences cibles

- Interpréter les gestes sur un écran tactile
- Créer un design responsive à partir d'un mockup
- Mettre en place une architecture adaptée à son projet

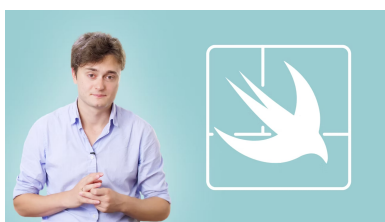
## Cours associés



### Développez une application iPhone avec le modèle MVC

 Moyenne  30 heures

Dans ce cours, vous allez créer un jeu de quiz avec le modèle MVC. Vous saurez aussi comment interpréter les gestes de l'utilisateur, réaliser des animations... et plus encore !



### Créez une application responsive avec UIKit pour iOS

 Moyenne  10 heures

Finis les boutons en dehors de l'écran et les textes tronqués ! De l'iPhone 4 à l'iPad Pro, en mode portrait ou paysage, vous apprendrez à adapter une interface iOS selon votre écran.

## Projet 5 - 50 heures

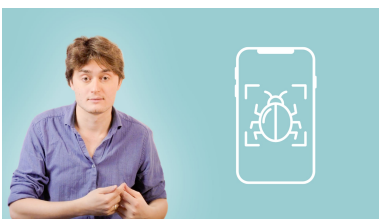
# Améliorez une application existante

Vous venez à la rescousse d'un projet déjà lancé. À vous de jouer pour améliorer la qualité de l'application existante. Vous y ajouterez également des tests pour vous assurer de sa robustesse.

## Compétences cibles

- Apporter des améliorations de fonctionnalités à une application
- Corriger des dysfonctionnements sur une application
- Effectuer une suite de tests unitaires et d'intégration
- Créer une architecture logicielle MVC

## Cours associés



### Débuguez et testez vos applications iOS

 Moyenne  15 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à repérer et éliminer les bugs de votre application et également à les prévenir en ajoutant des tests à votre projet.

## Projet 6 - 80 heures

# Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

Un client vous sollicite pour créer un système de gestion des commandes pour ses pizzerias. À vous d'analyser ses besoins et d'élaborer les spécifications fonctionnelles du futur système.

## Compétences cibles

- Analyser un besoin client
- Lister les fonctionnalités demandées par un client
- Rédiger les spécifications détaillées d'un projet
- Sélectionner une solution technique adaptée

## Cours associés



### Gérez votre projet informatique facilement

 Facile  4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles.



### Appliquez le principe du Domain-Driven Design à votre application

 Facile  4 heures

Avec le Domain-Driven Design ou DDD, communiquez une architecture technique. Utilisez la méthode UML, les diagrammes de cas d'utilisation et de classe.



## Écrivez la documentation technique de votre projet

■ Moyenne ⌚ 6 heures

Documentez votre projet de manière claire et maintenable avec les conventions de nommage, README, ou encore les outils de documentation d'API, ainsi qu'un document d'architecture technique.



## Devenez développeur agile

■ Facile ⌚ 4 heures

Devenez un développeur agile : intégrez une équipe Scrum, réalisez un Sprint et découvrez les techniques de développement agile comme le TDD, le KISS et le refactoring.

## Projet 7 - 80 heures

# Concevez la solution technique d'un système de gestion de pizzerias

Un client souhaite créer un système de gestion pour ses pizzerias. Vous devez concevoir une solution technique adaptée à son besoin, et préparer la réalisation du projet en proposant une méthodologie adaptée et un cadrage projet.

## Compétences cibles

- Préparer la planification d'un projet
- Concevoir la solution technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Décrire un domaine fonctionnel avec UML
- Implémenter le schéma de données dans la base
- Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application

## Cours associés



### Gérez votre projet informatique facilement

 Facile  4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles.



## Modélisez vos bases de données

■ Moyenne ⌚ 8 heures

Apprenez à modéliser vos bases de données avec des diagrammes de classe UML et à passer du modèle conceptuel de données au modèle relationnel.



# Documentez votre système de gestion de pizzeria

Le système de gestion du groupe de pizzerias est en production. Rédigez sa documentation comprenant un dossier de conception fonctionnelle, un dossier de conception technique, un dossier d'exploitation et un PV de livraison finale.

## Compétences cibles

- Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application

## Projet 9 - 80 heures

# Réalisez une application de voyage

Créez une application complète avec une navigation simple entre plusieurs pages. Proposez des fonctionnalités utiles à tous les voyageurs !

## Compétences cibles

- Effectuer des appels réseaux standards avec Swift
- Faire des tests unitaires
- Coder une application multi-pages avec Swift

## Cours associés



### Gérez la navigation et les formulaires sur iOS

 Moyenne  8 heures

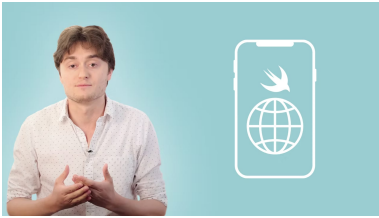
Dans ce cours, vous allez apprendre à créer des formulaires et à gérer la navigation dans votre application.



### Adoptez les API REST pour vos projets web

 Facile  4 heures

Enrichissez vos projets web avec les API REST en accédant à des données qui pourront être intégrées dans vos propres applications. Les API apporteront une nouvelle dimension à vos logiciels !



## Lancez des appels réseaux en iOS

■ ■ ■ Difficile

🕒 12 heures

Connexion, lecture de vidéos, commentaires... Si vous souhaitez implémenter une de ces fonctionnalités sur votre application iPhone, vous devez apprendre à réaliser des appels réseaux.

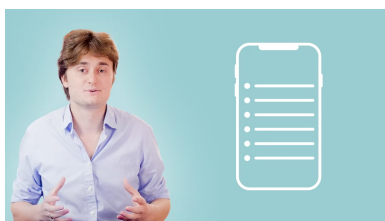
# Créez l'application Reciplease... pour de bons petits plats !

Vous ne savez pas quoi cuisiner ce soir ? Fini l'angoisse du repas. Développez l'application Reciplease pour dénicher la bonne recette !

## Compétences cibles

- Utiliser le delegate pattern
- Gérer une Table View
- Utiliser une librairie open source
- Sauvegarder des données avec un ORM
- Rendre accessible une application
- Respecter les standards de sécurité et de Green Code

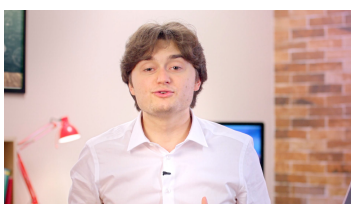
## Cours associés



### Ajoutez des listes dans vos applications iOS

 Difficile  10 heures

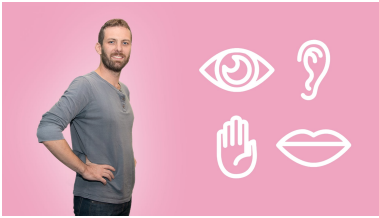
Les listes sont omniprésentes sur iOS : vos contacts, vos messages, vos e-mails... Dans ce cours, vous allez apprendre à les créer, les remplir et même les customiser !



### Faites persister vos données dans votre application iOS

 Difficile  12 heures

Quand vous rouvrez une application, vos données sont toujours là ! Pour y parvenir, vous devrez utiliser la base de données Core Data et les préférences utilisateurs UserDefaults.



## Concevez un contenu web accessible

Facile

6 heures

Découvrez comment les personnes en situation de handicap utilisent les technologies d'assistance. Évaluez les barrières à l'accessibilité numérique et concevez des contenus inclusifs grâce aux règles WCAG, du design visuel aux interactions.

## Projet 11 - 10 heures

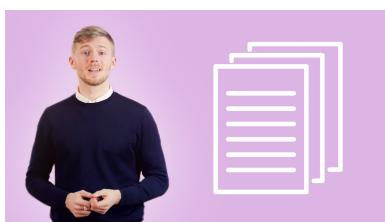
# Construisez une veille technologique et (optionnel) effectuez un stage

Pour ce projet vous allez construire votre outil de veille technologique, et vous avez également l'option effectuer un stage !

## Compétences cibles

- Mettre en place un tableau de bord de veille technologique
- Sélectionner des sources d'information pertinentes pour un certain ensemble de technologies

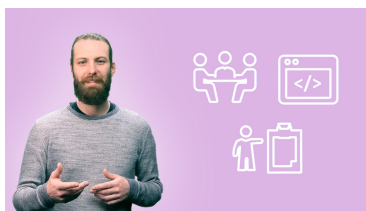
## Cours associés



### Rédigez votre rapport de stage

 Facile  30 minutes

Le stage en entreprise est une étape décisive de votre formation. Afin d'en tirer le maximum et d'en rendre compte au mieux, vous allez produire un rapport de stage. Suivez ce mini-cours pour apprendre à rédiger un rapport de stage aussi enrichissant que convaincant !



### Préparez-vous aux tests techniques pour devenir développeur

 Facile  4 heures

Vous êtes à la recherche d'un emploi dans un métier lié au développement ? Préparez-vous aux tests techniques (discussions techniques, tests d'algorithmique ou mini-projets) dans ce cours !



## Mettez en place un système de veille informationnelle

Facile 4 heures

Apprenez à faire de la veille pour vous adapter aux évolutions de votre métier et à utiliser des outils de veille informationnelle.

# Réalisez un projet libre

Le projet que vous attendiez tous, le projet libre ! Contribuez à votre écosystème en créant l'application de votre choix !

## Compétences cibles

- Savoir mettre en place des outils de monitoring de performance ou d'analytics
- Savoir mettre en place une solution de déploiement
- Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet





# alternance

**OpenClassrooms, 1<sup>ère</sup> école en ligne  
à proposer des formations diplômantes**

---

L'alternance en ligne permet à l'entreprise et à l'étudiant de trouver le **meilleur rythme** adapté à leurs besoins respectifs.

# Côté étudiant :

## une formation diplômante et 100% financée

L'alternance est une modalité de formation qui mêle acquisition des connaissances (en ligne) et des compétences (en entreprise).

---

### Comment se déroule un parcours en alternance OpenClassrooms ?

- Après avoir choisi le parcours de formation qui lui convient, **l'étudiant bénéficie d'un accompagnement gratuit de 2 mois pour trouver son entreprise.**
- La formation peut se réaliser en contrat de professionnalisation ou d'apprentissage. Rendez-vous à la page suivante pour savoir lequel choisir !

### Est ce que la formation en alternance a un coût pour l'étudiant ?

- La formation en alternance est gratuite ! Une rémunération est également prévue : jusqu'à 100% du SMIC en fonction de votre âge et de votre année de formation.
- Pour se lancer, une seule adresse : [openclassrooms.com/fr/apprenticeship](https://openclassrooms.com/fr/apprenticeship)

# Côté entreprise :

## l'accès à des profils qualifiés toute l'année, en toute simplicité !

OpenClassrooms est la 1ère école en ligne à proposer des **formations en alternance, aux titres reconnus par l'État** de niveau Bac+2 à Bac+5, sur des **métiers en tension, très recherchés par les recruteurs**. Les formations en alternance **peuvent être financées, soit par la taxe d'apprentissage, soit par les OPCO (Opérateurs de Compétences)**.

---

### Comment lancer des parcours d'alternance au sein de l'entreprise ?

- Pour chercher des profils à recruter en alternance ou lancer le recrutement d'un étudiant déjà identifié, n'hésitez pas à contacter :

[job.placement@openclassrooms.com](mailto:job.placement@openclassrooms.com)

- Les équipes d'OpenClassrooms vous accompagnent à chaque étape d'une démarche d'alternance, du dossier de financement au suivi de vos alternants.

### Quand peut-on lancer une démarche d'alternance au sein de l'entreprise ?

- À tout moment : le contrat peut démarrer tout au long de l'année, il n'y a pas de date de rentrée imposée.



# Pourquoi l'alternance en ligne ?

---

Les avantages de l'alternance OpenClassrooms sont nombreux : **date de début flexible, formations créées par des experts métiers, accompagnement personnalisé, formation financée...**

## **1. Gratuite pour l'étudiant et financée pour l'entreprise**

La formation en alternance est gratuite pour l'étudiant et financée par l'OPCO de son entreprise pour les contrats éligibles. Dans certains cas, l'entreprise complète le financement si besoin. En parallèle l'alternant perçoit aussi son salaire.

## **3. Une formation conçue pour une application directe en entreprise**

Nos formations sont conçues par et pour l'entreprise, pour des métiers recherchés. Elles sont également certifiantes, avec des certifications inscrites au RNCP (Répertoire national des certifications professionnelles), reconnues par l'État.

## **2. Flexible et adaptée aux besoins de l'étudiant et de l'entreprise**

Le contrat peut démarrer à tout moment de l'année et les jours dédiés à la formation sont flexibles en fonction de l'organisation de l'étudiant et de l'entreprise. Le rythme d'alternance prévoit 3 ou 4 jours en entreprise par semaine.

## **4. Un accompagnement dédié à chaque étape**

Pour les entreprises, des profils d'étudiants disponibles et présélectionnés par nos experts pour répondre à vos besoins en recrutement dans toute la France.

Pour l'étudiant, un accompagnement par nos conseillers pédagogiques à chaque étape de l'alternance et un point de suivi hebdomadaire par un mentor individuel.



# Tout savoir sur les contrats d'alternance

---

Une question ? Un projet ?

Contacter : [job.placement@openclassrooms.com](mailto:job.placement@openclassrooms.com)

# Contrat de professionnalisation

**1 jour en formation / 4 jours en entreprise.**

- L'entreprise embauche l'étudiant en CDD sur 12 ou 24 mois (selon le parcours de formation).
- La formation est financée par un OPCO. OpenClassrooms est référencé dans les principaux OPCO grâce à ses titres certifiés et sa certification Datadock.
- L'entreprise fait la démarche de demande de prise en charge auprès de son OPCO. Nos équipes sont présentes à chaque étape pour l'accompagner.
- L'étudiant est rémunéré **sur une base qui va de 65% à 100% du SMIC** (pour un étudiant de plus de 26 ans).
- Si l'étudiant a plus de 26 ans et est demandeur d'emploi, Pôle Emploi octroie une aide à l'emploi à l'entreprise.

# Contrat d'apprentissage

**2 jours en formation / 3 jours en entreprise.**

- L'étudiant est embauché sur 12 ou 24 mois selon sa formation.
- Le contrat d'apprentissage concerne les personnes de 16 à 29 ans révolus (sans limite d'âge pour les publics RQTH, mais aussi les créateurs d'entreprise, les sportifs de haut niveau et l'encadrement de haut niveau).
- Le contrat d'apprentissage peut être signé par les employeurs dans le secteur public et les entreprises privées.
- La formation est **100% financée grâce à la taxe d'apprentissage** pour les entreprises du secteur privé. Pour le secteur public, une convention financière est établie entre OpenClassrooms et l'employeur.
- Une rémunération de l'apprenti est prévue : jusqu'à 100% du SMIC en fonction de son âge et de l'année de sa formation.
- Notre CFA vous accompagne dans toutes les démarches administratives concernant la mise en place de contrat d'apprentissage.